Министерство транспорта Российской Федерации

Федеральное государственное автономное образовательное

учреждение высшего образования

«Российский университет транспорта»

(ФГАОУ ВО РУТ(МИИТ), РУТ (МИИТ)

Институт транспортной техники и систем управления

Кафедра «Управление и защита информации»

Лабораторная работа № 3

по дисциплине: «Программирование и основы алгоритмизации»

на тему: «Исследование работы стандартных функций модуля "Математика"»

Выполнил: ст. гр. ТУУ-111

Богомолов В. Н.

Вариант №5

12.01.2025

(дата выполнения)

Проверил: к.т.н., доц. Сафронов А.И.

13.01.2025

(дата приёмки)

Москва – 2025 г.

1. **Цель работы**

Изучить и протестировать работу функций модуля *Math* в *C#*, включая их основные свойства и применение. Исследовать возможности реализации различных математических операций в рамках программирования.

1. **Формулировка задачи**
   1. **Общая часть**

Разработать консольное приложение на языке *C#* для исследования работы функций модуля *Math*, изучения их возможностей и применения. Программа должна выполнять вычисления с использованием введенных пользователем данных и предоставлять результаты в удобной форме.

* 1. **Индивидуальная часть**

Реализовать решение задачи нахождения максимального значения среди пяти последовательно введенных чисел без использования циклических конструкций.

1. **Блок-схема**
   1. **Общая часть**

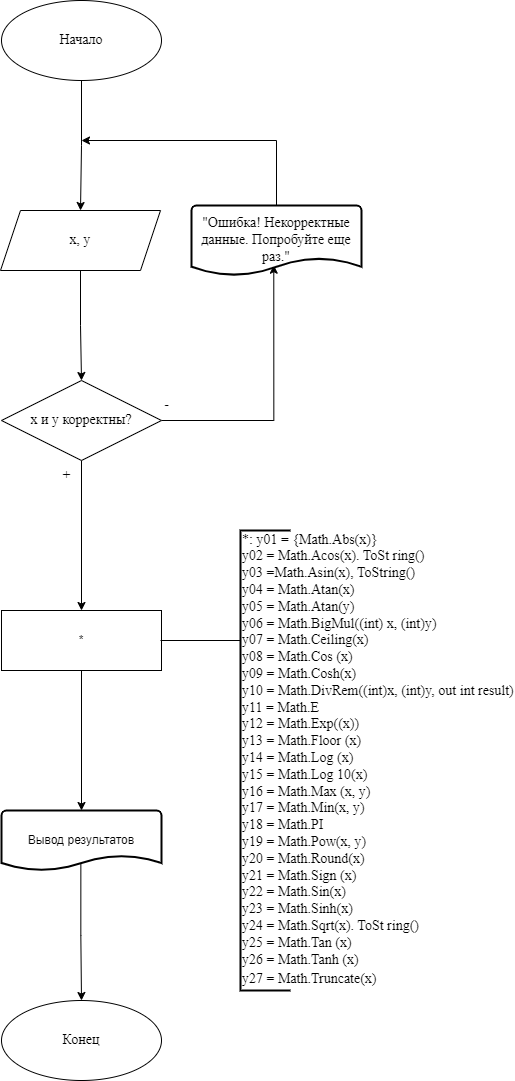


Рисунок 3.1.1 – Блок-схема алгоритма

* 1. **Индивидуальная часть**

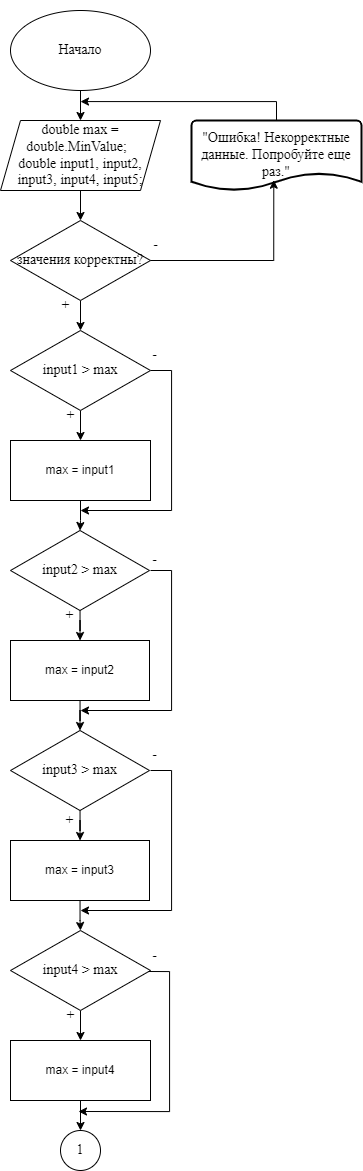
****

Рисунок 3.2.1 – Блок-схема алгоритма

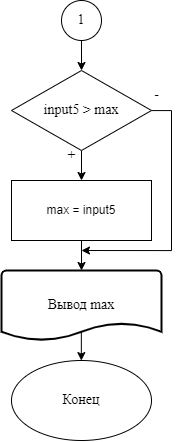
****

Рисунок 3.2.2 – Блок-схема алгоритма

1. **Подбор тестовых примеров**
   1. **Общая часть**
2. Входные данные: x = 1, y = 3
3. Входные данные: x = 34, y = 5
   1. **Индивидуальная часть**
4. Входные данные: 100, 100, 50, 25, 10

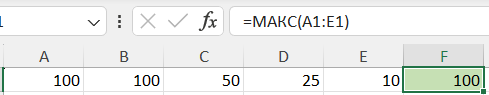


Рисунок 4.2.1 – Тестовый пример №1

1. Входные данные: -15, -8, -22, -1, -6

Ожидаемый результат: -1

1. **Листинг (код программы)**
   1. **Общая часть**

using System;

class Program

{

static void Main()

{

Console.WriteLine("Общая часть: Исследование функций модуля Math");

Console.WriteLine("\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*");

double x = 0, y = 0;

Console.WriteLine("\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*");

Console.WriteLine("\n--- Результаты вычислений ---");

// Решения

double abs = Math.Abs(x);

double sin = Math.Sin(x);

double cos = Math.Cos(x);

double tan = Math.Tan(x);

string acos = (x >= -1 && x <= 1 ? Math.Acos(x).ToString() : "Ошибка! Некорректные данные.");

string asin = (x >= -1 && x <= 1 ? Math.Asin(x).ToString() : "Ошибка! Некорректные данные.");

double atan = Math.Atan(x);

double atan2 = Math.Atan2(x, y);

long bigMul = Math.BigMul((int)x, (int)y);

double ceiling = Math.Ceiling(x);

double floor = Math.Floor(x);

string sqrt = (x >= 0 ? Math.Sqrt(x).ToString() : "Ошибка! Некорректные данные.");

string log = (x > 0 ? Math.Log(x).ToString() : "Ошибка! Некорректные данные.");

string log10 = (x > 0 ? Math.Log10(x).ToString() : "Ошибка! Некорректные данные.");

double exp = Math.Exp(x);

double max = Math.Max(x, y);

double min = Math.Min(x, y);

double pow = Math.Pow(x, y);

double round = Math.Round(x);

int sign = Math.Sign(x);

double sinh = Math.Sinh(x);

double cosh = Math.Cosh(x);

double tanh = Math.Tanh(x);

double truncate = Math.Truncate(x);

// Вывод

Console.WriteLine($"Модуль числа: Math.Abs({x}) = {abs}");

Console.WriteLine($"Синус: Math.Sin({x}) = {sin}");

Console.WriteLine($"Косинус: Math.Cos({x}) = {cos}");

Console.WriteLine($"Тангенс: Math.Tan({x}) = {tan}");

Console.WriteLine($"Арккосинус: Math.Acos({x}) = {acos}");

Console.WriteLine($"Арксинус: Math.Asin({x}) = {asin}");

Console.WriteLine($"Арктангенс: Math.Atan({x}) = {atan}");

Console.WriteLine($"Функция Atan2: Math.Atan2({x}, {y}) = {atan2}");

Console.WriteLine($"Большое умножение: Math.BigMul({x}, {y}) = {bigMul}");

Console.WriteLine($"Округление вверх: Math.Ceiling({x}) = {ceiling}");

Console.WriteLine($"Округление вниз: Math.Floor({x}) = {floor}");

Console.WriteLine($"Квадратный корень: Math.Sqrt({x}) = {sqrt}");

Console.WriteLine($"Логарифм по основанию e: Math.Log({x}) = {log}");

Console.WriteLine($"Логарифм по основанию 10: Math.Log10({x}) = {log10}");

Console.WriteLine($"Экспонента: Math.Exp({x}) = {exp}");

Console.WriteLine($"Максимум (x, y): Math.Max({x}, {y}) = {max}");

Console.WriteLine($"Минимум (x, y): Math.Min({x}, {y}) = {min}");

Console.WriteLine($"Число PI: Math.PI = {Math.PI}");

Console.WriteLine($"Число E: Math.E = {Math.E}");

Console.WriteLine($"Возведение в степень: Math.Pow({x}, {y}) = {pow}");

Console.WriteLine($"Округление: Math.Round({x}) = {round}");

Console.WriteLine($"Знак числа: Math.Sign({x}) = {sign}");

Console.WriteLine($"Гиперболический синус: Math.Sinh({x}) = {sinh}");

Console.WriteLine($"Гиперболический косинус: Math.Cosh({x}) = {cosh}");

Console.WriteLine($"Гиперболический тангенс: Math.Tanh({x}) = {tanh}");

Console.WriteLine($"Отбрасывание дробной части: Math.Truncate({x}) = {truncate}");

Console.WriteLine("\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*");

Console.WriteLine("\n--- Конец выполнения общей части ---");

Console.WriteLine("Нажмите любую клавишу для выхода...");

Console.ReadKey();

}

}

* 1. **Индивидуальная часть**

using System; // Подключение базовой библиотеки System для работы с консольным вводом и выводом

class Program // Объявление класса Program, содержащего точку входа в программу

{

static void Main() // Метод Main — точка входа в программу

{

// Вывод заголовка программы

Console.WriteLine("Индивидуальная задача: Нахождение максимального из пяти чисел");

Console.WriteLine("\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*");

// Инициализация переменной для хранения максимального значения

double max = double.MinValue; // Начальное значение — минимальное возможное значение типа double

// Метод для ввода одного числа с проверкой на корректность

double input1, input2, input3, input4, input5; // Переменные для хранения введенных чисел

Console.Write("Введите число 5: ");

while (!double.TryParse(Console.ReadLine(), out input5))

{

Console.WriteLine("Ошибка! Некорректные данные. Попробуйте еще раз.");

Console.Write("Введите число 5: ");

}

if (input5 > max) max = input5; // Обновление значения max, если число больше текущего максимума

// Вывод максимального значения из введенных чисел

Console.WriteLine($"\nМаксимальное значение из введенных чисел: {max}");

Console.WriteLine("\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*");

// Завершение работы программы

Console.WriteLine("Нажмите любую клавишу для выхода..."); // Сообщение пользователю о завершении

Console.ReadKey(); // Ожидание нажатия любой клавиши для выхода

}

}

1. **Тестирование**
   1. **Общая часть**

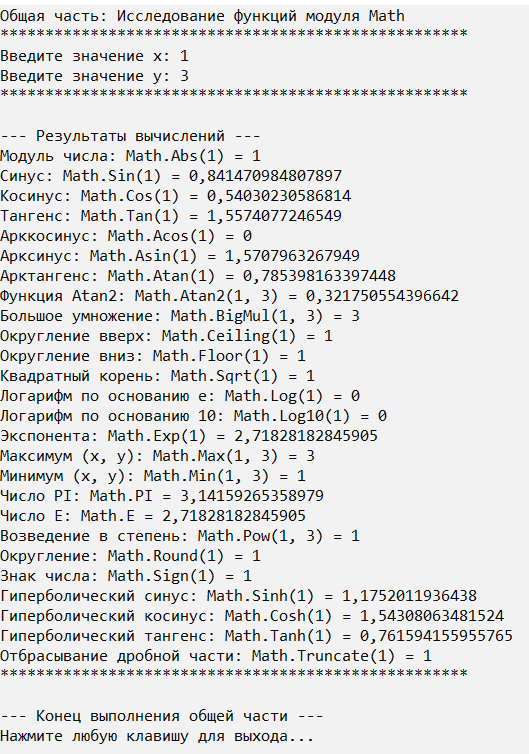


Рисунок 6.1.1 – Тестирование №1

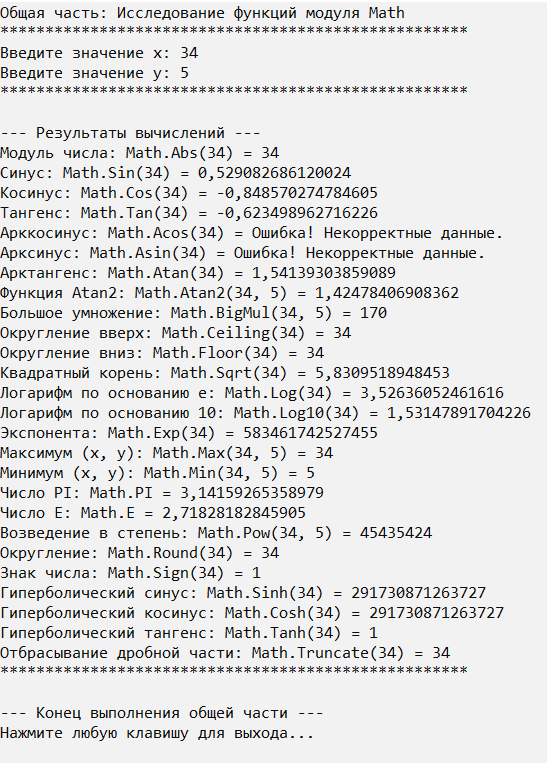


Рисунок 6.1.2 – Тестирование №2

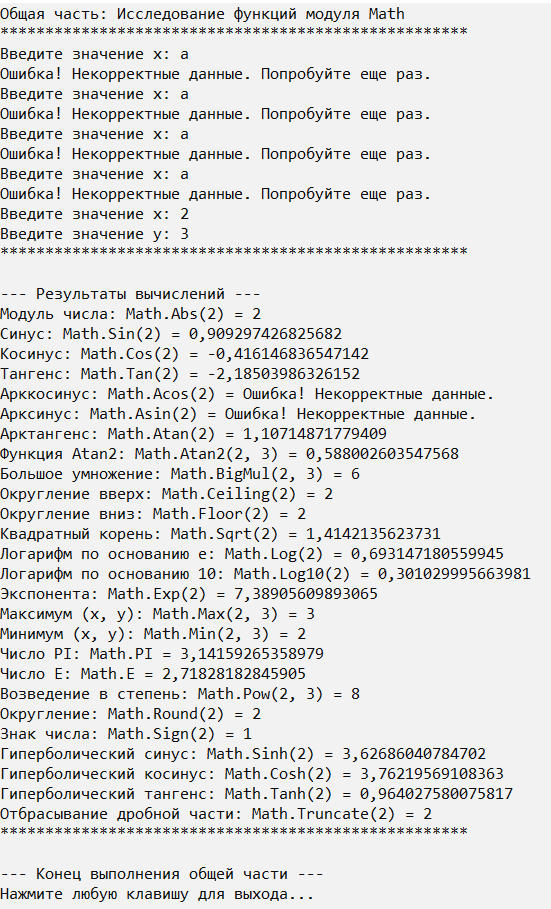


Рисунок 6.1.3 – Тестирование №3

* 1. **Индивидуальная часть**

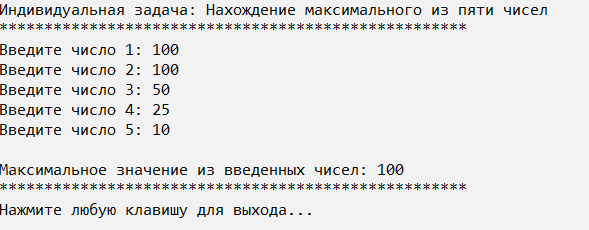


Рисунок 6.2.1 – Тестирование №1

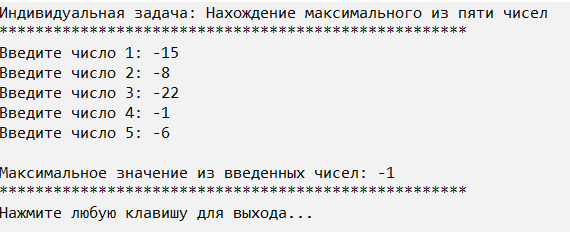


Рисунок 6.2.2 – Тестирование №2

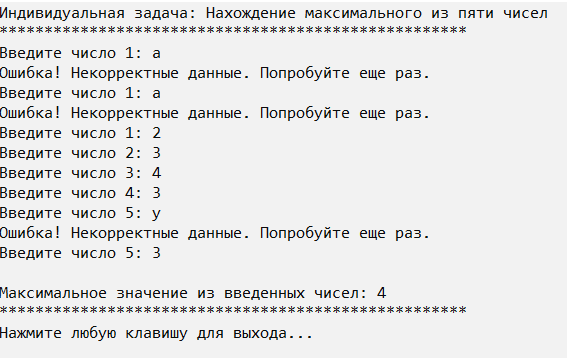


Рисунок 6.2.3 – Тестирование №3

1. **Вывод**

В ходе работы было разработано программное обеспечение на языке Visual C# для исследования функций модуля-класса «Математика» («Math») и выполнения индивидуального задания. Реализованы и протестированы основные методы, такие как Math.Abs(), Math.Cos(), Math.Pow() и другие, а также алгоритм для нахождения максимального значения из пяти введённых чисел. Программа снабжена удобным интерфейсом, результаты расчётов корректны, а тестирование подтвердило правильность работы.